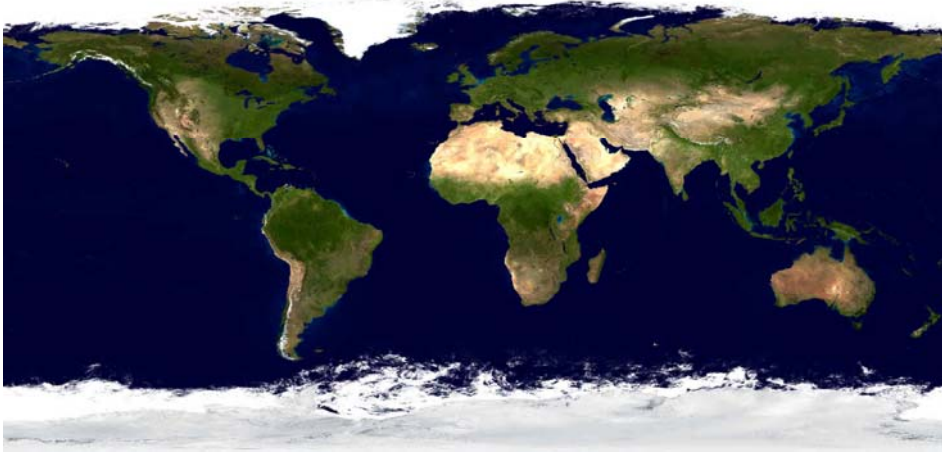


ناتى الان الى بعض الامثلة البسيطة عن الخامات والرندر وعلاقتهم

مثال ١

حضر صورة للكرة الارضية



ومن ثم ادخلها على برنامج الفوتوشوب واقلب الوانها الى الابيض والاسود فقط مع الاحتفاظ بالاصل



اصنع خامة جديدة ومن خانة اللون Color اجلب الصورة الاولى ومن خانة Alfa اجلب الصورة الثانية بالابيض والاسود وادرج كرة Sphere لكى تضع عليها هذه الخامة

ثم قم باضافة Sky وتفعيل خاصية GI وضع ارضية Plan واضبط اعدادات الرندر على Best وقم بالغاء خاصية الاضاءة الافتراضية Auto Light وقم



بعمل رندر من خلال الضغط على ايقونة الرندر